

## OK - OK Junior DRIVER'S BRIEFING

### 1. ADRIA KARTING RACEWAY- (I)

- a) Lunghezza del circuito: km 1, 302
- b) Albo di Gara – vicino WSK Station
- c) Lato della Pole Position: destra
- d) Numero dei giri delle manches di qualifica: **12** Giri in OK
- e) Numero dei giri delle manches di qualifica: **12** OK Junior
- f) **OK** Numero dei giri in Prefinale - **16** & Finale **20**
- g) **OK Junior** - Numero dei giri in Prefinale **16** – Finale **16**

### 2. Comportamenti in pista

- a) **Il comportamento dei piloti in pista sarà soggetto ad una speciale attenzione e ogni comportamento anti sportivo verrà punito.**
- b) Prove di qualifica: è prevista una sessione di 06- minuti - Se un pilota si ferma nella zona di riparazione o rientra in parco assistenza, la sua fermata è definitiva; non potrà riprendere nuovamente la pista. .
- c) Assembly Area: Prima della partenza delle manches di qualifica, delle Prefinali e Finali, I kart dovranno trovarsi sulla griglia di partenza. Solo per la Finale, griglia di partenza in pista.
- d) Gare: Alla fine del giro di formazione i piloti dovranno procedere compatti a velocità MOLTO moderata e suddivisi in due linee. Quando i piloti arriveranno nella zona di partenza le luci rosse saranno accese.
- e) **I piloti dovranno entrare nei canali di partenza e dovranno procedere ad una velocità molto bassa.** Nessun kart potrà accelerare prima che le luci rosse siano spente. I karts dovranno mantenere la loro posizione sulle due file fino a che le luci non si siano spente; se il Direttore di Gara non è soddisfatto della procedura di partenza accenderà la luce gialla lampeggiante ed inizierà un nuovo giro di formazione. Se un pilota perde la propria posizione durante il giro di lancio potrà recuperarla solo fino alla linea rossa; superata questa linea dovrà rimanere nella posizione occupata.
- f) Rispettate le bandiere in ogni momento specialmente quella gialla è importante per la vostra sicurezza e per la sicurezza degli altri piloti.
- g) Durante le Prefinali e le Finali, al pilota che sta per essere doppiato verrà esposta la bandiera blu con la diagonale rossa accompagnata dal numero di gara; egli dovrà immediatamente uscire dalla traiettoria di gara e rientrare immediatamente in parco chiuso.
- h) Se si rimane Fermi durante la gara lungo la pista il pilota deve rimuovere immediatamente il kart dal tracciato e metterlo in posizione di sicurezza anche con l'aiuto dei commissari di percorso; egli dovrà rimanere il posizione di sicurezza fino alla conclusione della manche o gara.
- i) Dopo aver ricevuto il segnale di fine della gara il pilota dovrà rientrare immediatamente in parco chiuso usando il normale tracciato di gara senza effettuare soste e senza ricevere aiuti esterni. I primi 3 piloti classificati nella Finale dovranno andare immediatamente al podio per la cerimonia di Premiazione
- j) Durante la Procedura di Neutralizzazione-**SLOW** i piloti dovranno mantenere una velocità molto bassa
- k) In caso di sostituzione del telaio ,ricordarsi di spostare il trasponder sul nuovo telaio .
- l) Ricordate di segnare la Vs presenza prima di lasciare la sala Briefing
- m) **FRONT FAIRING - La bandiera disco arancio non verrà esposta al pilota che ha il musetto anteriore non nella corretta posizione ; se il Giudice di Fatto rileva che il musetto anteriore non è nella corretta posizione al momento del passaggio sotto la Bandiera a scacchi , verrà applicata una penalità di 05 secondi al pilota interessato . Questa Penalità non è suscettibile di Appello . All'inizio dell'ultimo giro la zona di riparazione verrà chiusa.**

Race Control

Marco Carlino

Alessandro Ferrari